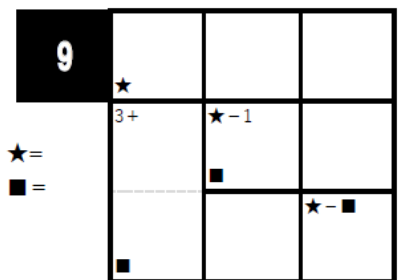
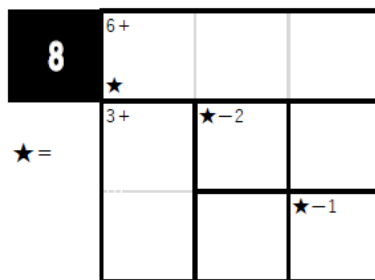
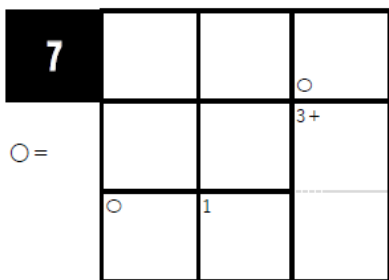
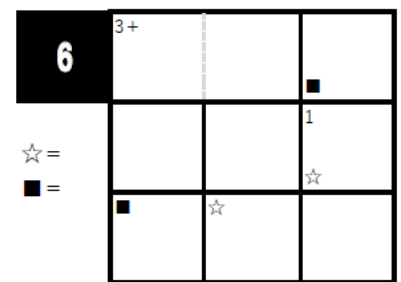
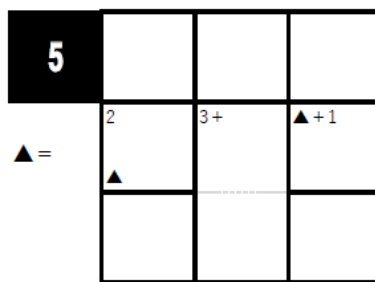
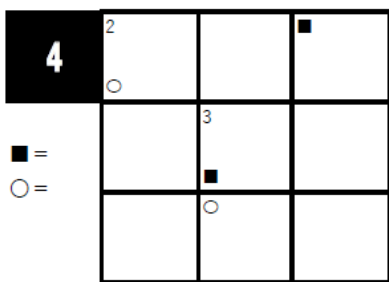
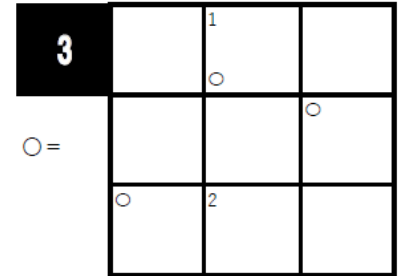
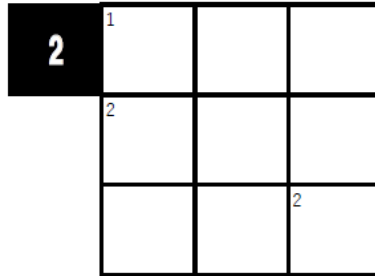
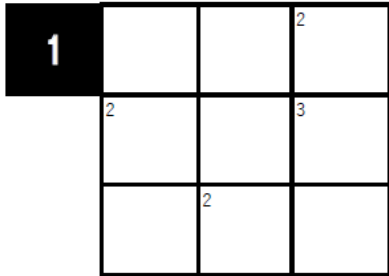


# 初級



西嶋式プログラミング・パズルの解き方

<http://stem-academykids.com/archives/2043>

# 中級

きごうのヒント	
●<▲	・・・ ●は▲より小さいよ、というみだよ。もし▲が3のとき、●は「1か2」になるよ。
☆>△	・・・ ☆は△より大きいよ、というみだよ。もし△が3のときで4マスのばあい、☆は「4」になるよ。
print(★)	・・・ ★のなかみをかいてね、というみだよ。★が1のばあい、そのマスには1がはいるよ。
■++	・・・ ■の数を1ふやしてね、というみだよ。■が1のばあい、そのマスには2がはいるよ。
☆--	・・・ ☆の数を1へらしてね、というみだよ。☆が2のばあい、そのマスには1がはいるよ。
mas	・・・ mas = 1なら、そのマスは1がはいるよ mas > 2なら、そのマスは3がはいるよ(3マスのとき)
★ = [1, 2, 3, 4]	・・・ ★のなかに1・2・3・4のじゅんばんに数が入っているよ。 0番目は1、1番目は2、2番目は3、3番目は4、という数え方だよ。 print(★[0])のいみは、0番目の数をかいてね、というみで、そのマスには0番目の1がはいるよ。
if(★=△):□ else:●	・・・ もし★の数が△と同じなら、そのマスには□を入れてね、もしそうじゃなければ、●をいれてね、というみだよ。★=3のとき、if(★=2):1 else:3なら、そのマスには3が入るよ。

1

7+	4	1-	
		print(○-★)	
	★		
	○--		6+
○			

★ =

○ =

2

3-	mas<3		if(■=4):2 else:1
		print(★[1])	1-
6+			
		7+	
		■	

★ = [1,2,3,4]

■ =

# 上級

<b>1</b>	6+		○++	mas<3	2-
		6+			
			print(★[1])		
	5+	print(☆[1]+1)		1-	
		mas>3		print(★[0])	

○=3

★=[4,5]

☆=[1,2]

# 解答

<b>1</b>	1	3	2
	2	1	3
	3	2	1

<b>2</b>	1	2	3
	2	3	1
	3	1	2

<b>3</b>	3	1	2
	2	3	1
	1	2	3

<b>4</b>	2	1	3
	1	3	2
	3	2	1

<b>5</b>	1	3	2
	2	1	3
	3	2	1

<b>6</b>	1	2	3
	2	3	1
	3	1	2

<b>7</b>	1	2	3
	2	3	1
	3	1	2

<b>8</b>	3	2	1
	2	1	3
	1	3	2

<b>9</b>	3	1	2
	1	2	3
	2	3	1

<b>1</b>	1	4	3	2
	4	1	2	3
	2	3	4	1
	3	2	1	4

<b>2</b>	4	1	3	2
	1	3	2	4
	2	4	1	3
	3	2	4	1

<b>1</b>	5	1	4	2	3
	4	2	3	1	5
	1	4	5	3	2
	2	3	1	5	4
	3	5	2	4	1