

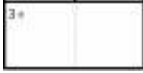









プログラミング・パズル 入門編 2

日付	月	日	名前
----	---	---	----

ルール

- ①四角の中には、縦・横に1～3の数字が入ります(3×3の場合)。
- ②縦・横で同じ数字が入ってはいけません。
- ③□や★などの記号は「変数」です。変数は、他のマスに書いてあっても同じ数字を表します。
- ④マスの左上に変数や記号があれば、その解をマスに入れます。マスの左下に変数があれば、マスの解を変数に入れます。

記号のヒント

記号	読み方	意味	例題	解説
○、★、□など		数字を入れる「箱(変数)」の意味です	▲ = 2 ○ = 4	変数▲には2、変数○には4が入っています
=	イコール	「代入する」という意味です。 ※「等しい」ではありません	▲ = 3	変数▲に3を代入
+	プラス	足し算の意味です		隣のマス同士を足すと3になる。 例：2と1
			■ = 2 	変数■に1を足す。 つまり2+1で3となる
mas	マス	そのマス自体のことを表しています。 このパズル独自の記号です。		そのマスの数は2より小さい、 つまり1が入る
-	マイナス	引き算の意味です		隣のマス同士を引くと2になる。 例：3と1、4と2
			□ = 2 	変数□から1を引く。 つまり2-1で1となる
mas<■	小なり	「masは■より小さい」という意味です		そのマスの数は2より小さい、 つまり1が入る
mas>□	大なり	「masは□より大きい」という意味です		そのマスの数は2より大きい、 つまり3が入る(3×3マスの場合)
print(★)	プリント	「★の中身をマスに入れる」という意味です		マスに4が入る
mas==☆	ダブルイコール	「masと☆は等しい」という意味です	☆ = 2 	そのマスは☆と等しいということ なので2が入る
■++	インクリメント	「■の数を1増やす」という意味です	■ = 2 	■は2なので、1を増やして3が入る

☆--	デクリメント 「☆の数を1減らす」という意味です	☆ = 2		☆は2なので、1減らして1が入る
if(●>4):2 else:1	もし変数●が4より大きいなら2、そうでなければ1をマスに入れる、という意味です。	■ = 2		■は2で、■>3には該当しないため、マスには5が入る
▲=[1,2,3]	配列の考え方。配列とは、情報を記憶しておく複数の箱が連なっているもの。左の例では変数▲に1,2,3の数が入っており、数え方は左から「0番目に1、1番目に2、2番目に3が入っている」と数える。	★=[1,2,3] △=[1,2,3]		★[1]-△[0]の意味は、[★の1番目の数字]-[△の0番目の数字]となるため、★の1番目は2、△の0番目は1となり、2-1で1が入る

■ レベル 1 (縦・横に1~3の数字が入ります)

1

	1	2
1		3

2

1		3
2		
		2

3

1		2
○		
	○	

○ =

4

		▲
□	3	
		1

▲ =
□ =

5

☆+2		1
	4+	☆

☆ =

6

		★+1
2		3+
★		

★ =

7

		○-1
	3+	

○ =

8

5+		★-1
4+		★

★ =

9

		5+
4+		

■ レベル 2 (縦・横に 1 ~ 4 の数字が入ります)

1	5+		2-	☆-■
		■++	1	
	3	mas<2		3-
	☆			
	6+		mas==☆	

■ =
 ☆ =

2			3+	
	☆			
	7+	2		if(☆==3):3 else:1
		print(□[2])	●--	2-
	mas>3		□[3]-1	

□ = [1,2,3,4]
 ● =
 ☆ =

■ レベル 3 (縦・横に 1 ~ 5 の数字が入ります)

1		3+		△--		
	7+				2-	
		○				
	★[1]+☆[0]		print(★[0])		△-■	
	2-	if(○<3):3 else:2			■++	
		mas>3	6+		△	

○ =
 ★ = [3,4]
 ☆ = [1,2]
 ■ = 3
 △ =

2		3+			mas>3	
	print(★[0])		7+	if(○<3):1 else:3		
	■			■-△	5+	
		○				
	3-		★[1]-△		△++	
	★[0]+☆[1]	1-				

○ =
 ★ = [2,5]
 ☆ = [1,3]
 ■ =
 △ = 1