

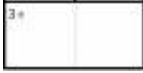









プログラミング・パズル 入門編 5

| | | | |
|----|---|---|----|
| 日付 | 月 | 日 | 名前 |
|----|---|---|----|

ルール

- ①四角の中には、縦・横に1～3の数字が入ります(3×3の場合)。
- ②縦・横で同じ数字が入ってはいけません。
- ③□や★などの記号は「変数」です。変数は、他のマスに書いてあっても同じ数字を表します。
- ④マスの左上に変数や記号があれば、その解をマスに入れます。マスの左下に変数があれば、マスの解を変数に入れます。

記号のヒント

| 記号 | 読み方 | 意味 | 例題 | 解説 |
|----------|---------|------------------------------------|---|-------------------------------------|
| ○、★、□など | | 数字を入れる「箱(変数)」の意味です | ▲ = 2 ○ = 4 | 変数▲には2、変数○には4が入っています |
| = | イコール | 「代入する」という意味です。 ※「等しい」ではありません | ▲ = 3 | 変数▲に3を代入 |
| + | プラス | 足し算の意味です |  | 隣のマス同士を足すと3になる。 例：2と1 |
| | | | ■ = 2  | 変数■に1を足す。 つまり2+1で3となる |
| mas | マス | そのマス自体のことを表しています。 このパズル独自の記号です。 |  | そのマスの数は2より小さい、 つまり1が入る |
| - | マイナス | 引き算の意味です |  | 隣のマス同士を引くと2になる。 例：3と1、4と2 |
| | | | □ = 2  | 変数□から1を引く。 つまり2-1で1となる |
| mas<■ | 小なり | 「masは■より小さい」という意味です |  | そのマスの数は2より小さい、 つまり1が入る |
| mas>□ | 大なり | 「masは□より大きい」という意味です |  | そのマスの数は2より大きい、 つまり3が入る(3×3マスの場合) |
| print(★) | プリント | 「★の中身をマスに入れる」という意味です |  | マスに4が入る |
| mas==☆ | ダブルイコール | 「masと☆は等しい」という意味です | ☆ = 2  | そのマスは☆と等しいということ なので2が入る |
| ■++ | インクリメント | 「■の数を1増やす」という意味です | ■ = 2  | ■は2なので、1を増やして3が入る |

| | | | | |
|------------------|---|------------------------|--|--|
| ☆-- | デクリメント 「☆の数を1減らす」という意味です | ☆ = 2 | | ☆は2なので、1減らして1が入る |
| if(●>4):2 else:1 | もし変数●が4より大きいなら2、そうでなければ1をマスに入れる、という意味です。 | ■ = 2 | | ■は2で、■>3には該当しないため、マスには5が入る |
| ▲=[1,2,3] | 配列の考え方。配列とは、情報を記憶しておく複数の箱が連なっているもの。左の例では変数▲に1,2,3の数が入っており、数え方は左から「0番目に1、1番目に2、2番目に3が入っている」と数える。 | ★=[1,2,3] △=[1,2,3] | | ★[1]-△[0]の意味は、[★の1番目の数字]-[△の0番目の数字]となるため、★の1番目は2、△の0番目は1となり、2-1で1が入る |

■ レベル 1 (縦・横に1~3の数字が入ります)

1

| | | |
|---|---|---|
| 3 | 1 | |
| | | |
| 1 | | 3 |

2

| | | |
|---|---|---|
| 1 | | 3 |
| | 3 | |
| 3 | | |

3

| | | |
|---|---|---|
| 3 | | |
| ○ | ○ | 1 |
| | | ○ |

○ =

4

| | | |
|---|---|---|
| 1 | | |
| ■ | | ■ |
| ○ | 2 | ○ |
| | | |

■ =
○ =

5

| | | |
|---|-----|--|
| | | |
| 1 | 5+ | |
| ▲ | ▲+2 | |
| | | |

▲ =

6

| | | |
|-----|--|-----|
| 3+ | | ☆+1 |
| | | |
| ■+2 | | 2 |
| | | ☆ |

☆ =
■ =

7

| | | |
|-----|--|---|
| 4+ | | |
| | | ○ |
| | | |
| ○-1 | | |

○ =

8

| | | |
|----|----|-----|
| | | |
| 5+ | | ★-2 |
| | 3+ | |
| ★ | | |

★ =

9

| | | |
|----|--|----|
| | | 5+ |
| 3+ | | |
| | | |
| | | |

■ レベル 2 (縦・横に 1 ~ 4 の数字が入ります)

1

| | | | |
|-----|-----|------------|-----|
| 1 - | ■++ | 4 + | |
| | | print(○-★) | 7 + |
| | 1 | | |
| 6 + | | ★+ 2 | |

★ =
 ○ =
 ■ =

2

| | | | |
|---------------------|-----|-------------|-----|
| if(■=1):4 else:1 | 9 + | 1 - | |
| print(★[1]) | | print(★[3]) | 4 + |
| | | | |
| 2 - | | mas<3 | |

★ = [1,2,3,4]
 ■ =

■ レベル 3 (縦・横に 1 ~ 5 の数字が入ります)

1

| | | | | |
|---------------|-----|-----|-------------|-----|
| | 7 + | | print(★[1]) | 3 - |
| mas>3 | ■++ | | mas<3 | |
| print(☆[0]+1) | | 2 - | | ○-■ |
| | □-- | | 8 + | |
| 5 + | | □ | print(★[0]) | |

○ = 5
 ★ = [3,4]
 ☆ = [1,2]
 ■ =
 □ =

2

| | | | | |
|-----|-------|-----------------------|-----|----------------------|
| 11+ | | 4 + | | |
| | | mas<3 | | print(★[2]+ △[1]) |
| | mas>3 | 9 + | 2 - | |
| 1 | | | | 12+ |
| 2 - | | if(▲= 3):2 else: 1 | | |

★ = [1,2,3,4,5]
 △ = [1,2,3,4,5]
 ▲ =